



教室案内

SCHOOL
GUIDE

小学生・中学生・高校生向け プログラミング教室

ネットでも

通学でも

ゲームプログラミングなら



N Code Labo

N Code Labo (Nコードラボ)は学校法人角川ドワンゴ学園が運営するプログラミング教室です。

N高等学校にて実績を出してきたノウハウ、カリキュラムで、

小学生から中高生、未経験者から上級者まで、

さまざまな言語・環境のプログラミングを学ぶことができます。

新宿、秋葉原、横浜の3教室とオンラインにて、平日の夕方～夜、土曜日に開講しています。

プログラミングを学ぶメリット

プログラミングとは自分のための「プログラム」を作ること。プログラミングを学ぶことで、
これからの時代を生きるためのさまざまな能力を身につけることができます。
進学や就職に活かせ、社会で生き抜く力を養えます。

年齢に関係なく 小中高のうちから 活躍できる

プログラミングは学年や年齢に関係なく学べ、
パソコン1台あればさまざまなものを作り出すことができます。
小学生や中学生であっても、アプリの作り方を学び、
自分のアプリを公開している人はたくさんいます。
実践的なプログラミングを学び、どんどん自分の作品を作っていきましょう。

プロのプログラマは 就職に有利

プログラミングを専門に働くプログラマは就職にも有利です。
職種別の求人倍率では、プログラマが最も倍率が高く、8.77倍となっています。
これは、1人の求職者が8.77個の求人から選べるという比率です。
プログラマに最高年収1億円を出す求人もあります。

プログラミング学習で 身につく多様な能力

N Code Laboで身につくのはプログラミングの力だけではありません。
論理的思考、課題解決ができる「プログラミング的思考」も身につけられます。

— 身につく力 —

小さな手順を積み重ね、
さまざまな動作を構築する能力

プログラムの動作を細かく分解し、
1つ1つの手順を理解する能力

条件ごとに処理を変え、どんな場合にも
対応できる手順を考える能力

想定通りに動かない時に
原因を探し、修正する能力

コース

初心者からプログラマを目指す幅広いカリキュラム

N Code Laboには、小学生から高校生までの幅広い年齢を対象とした
豊富なカリキュラムが勢揃い。

現役エンジニア講師による直接指導でネットでも通学でも、
自分で考えモノを生み出すことができる、確かな実践的な力が身に付きます。



通学コース

新宿・秋葉原・横浜の3教室で開講しているコースです。さまざまな言語や環境のプログラミングを学習できます。

(小学1年生～高校3年生)



ネットコース

全国どこからでもオンラインで受講できるコースです。ゲームプログラミングとAIプログラミングを学習できます。

(小学5年生～高校3年生)

初心者

基本的なPC・タブレット操作／プログラミングの基礎／タイピング／2Dゲーム制作

中級者

「コード」を書くプログラミング／Webサービス入門／3Dゲーム制作／スマホアプリ

上級者

オリジナルWebサービス／高度なスマホアプリ／AI・機械学習／オリジナルゲーム制作

← 一般的な小中高生向けプログラミング教室で学ぶ領域 →

←  N Code Labo で学ぶ領域 →

通学コース

Junior

ジュニアクラス

推奨学年
小学1～4年生



ScratchJr

タブレットを使い、対話型の物語やゲームを作成する入門用のプログラミング言語です。ゲームを作りながらプログラミングの基礎を学びます。

© 2014 Massachusetts Institute of Technology and Tufts University, All Rights Reserved.



Scratch

キーボードなしでプログラミングができるビジュアルプログラミング言語。簡単なゲームから作り込んだゲーム／アプリまで制作可能。

※ScratchはMITメディアラボ ライフロンギンダーガーデンのプロジェクトです。



タイピング

キーボードの入力に慣れるのも大事。ローマ字入力の方法やタッチタイプの方法を、タイピングソフトを使って学びます。



レゴ® マインドストーム®

ロボットプログラミングの定番、レゴ マインドストームを使い、AIを搭載した車や恐竜を作ります。

© LEGO, the LEGO logo, the SPIKE logo and MINDSTORMS are trademarks of the LEGO Group.

Creative

クリエイティブクラス

推奨学年
小学5年生～高校3年生



Webサービス構築

一般的なWebサイトの作成から始め、さまざまな動作をするWebサービスを作成します。



スマホアプリ

Swiftを使い、iPhoneアプリを作っていきます。自分のスマホで自分のアプリを動かします。



2D/3Dゲーム制作

近年では市販の多くのゲームがUnityで作られています。画像や音声のアセットを配置し、C#を学び、オリジナルのゲームを作ります。

© UTJ/UCL



AI・機械学習

近年の発展が著しいAI(人工知能)。特に発展し、将棋や囲碁でも人間を凌駕するもとなった技術「機械学習」を学びます。

ネットコース

Game

ゲームプログラミング クラス

推奨学年
小学5年生～高校3年生



ゲーム制作のプロが使用する「Unity」を用いて対戦ゲームやノベルゲームを制作します。3Dゲーム制作を通してプログラミングの基礎概念の習得や、クリエイティブな感性を獲得することができます。



2Dゲーム制作

医療現場でも使われている技術や、自動車産業で使用されている物理計算エンジンなどを使用して、将来につながるゲームプログラミングを学びます。



3Dゲーム制作

テレビゲームやスマホゲームの開発に関しても、VR開発やAR開発でも使う技術を用いることで、就職などに活かすことができる高度な技術を学べます。

AI

AIプログラミングクラス

推奨学年
中学1年生～高校3年生



Pythonの基礎構文を理解し、機械学習のシステムを制作します。プログラミングの基礎概念の理解及び、プログラムを活用した高度な問題解決能力を獲得することができます。



AI／機械学習(ランダムフォレスト)

WEBサービス開発やIoTなどのアプリケーション開発者が使用する技術を用いて開発をすることで、将来につながるAIプログラミングを学べます。



AI／機械学習(決定木)

データサイエンティストが利用するデータ分析の方法や、機械学習やディープラーニング技術など、進学や就職に活かすことができる高度な技術を学べます。

指導方法

一人ひとりのスキルを伸ばす学習形態

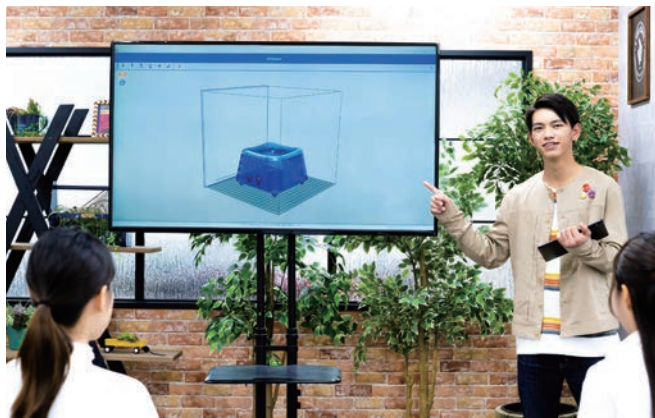


やりたいことに合わせて学習できる

N Code Laboでは、独自のカリキュラム、教材を使用しています。ネットでも通学でも自分がやりたいことを学習しながら、社会に出てからも役に立つ力を身につけられます。

講師による少人数指導

授業では1~3人の生徒ごとに1人の講師がつきます。講師は全員エンジニア。生徒一人ひとりの取り組む内容を見ながら、適切なアドバイスをしていきます。分からないことは、その場で質問できます。



「LT大会」で作品を発表しよう

N Code Laboでは、教材通りに作るだけでなく、オリジナルの要素を加えた自分だけの「作品」を作ることで学んでいきます。その作品を、6ヵ月ごとに開催される「LT大会」で発表します。6ヵ月で1つの作品を作り上げ、発表の準備をして、発表する。この繰り返しにより、1年に2つ以上の作品を作り上げ、どんどん力を伸ばしていくことができます。(通学コースのみ)



教材

最新の教材、書籍、機材を使い放題(通学コースのみ)

教室には、3Dプリンタや電子工作の機材、
専門書が多数揃っています。
プログラミングの世界では、毎年、
新しい技術が登場し、環境が変化していきます。
N Code Laboでは、常に最新の教材を揃えています。
使いたい書籍や機材がないときは、
講師に相談してください。

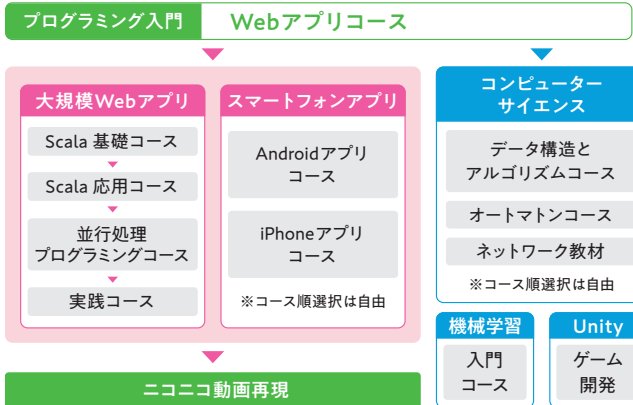


教材は現役エンジニアが制作・監修 さらに、学習アプリ「N予備校」が利用可能

N Code Laboで使用する教材は、現役エンジニアが制作・監修しています。さらに、N Code Laboの生徒は学習アプリ「N予備校」のプログラミングコースを自学自習することができます。

「N予備校」のプログラミングコースは、IT企業である株式会社ダウンゴの新人研修をもとにしたカリキュラムがベースになっており、N高等学校で課外学習として取り入れられています。プログラミング入門から大規模Webサービスの構築、iPhone/iPadアプリ、Androidアプリ、機械学習など幅広い内容が揃っているため、一通り学習すればIT企業に即戦力で入社できるほどの実力が身につきます。

N予備校 プログラミングコースの豊富なカリキュラム!



教育実績

N高等学校での実践をベースにした教育内容

N Code Laboの教育内容は、N高等学校で実践しているプログラミング教育をベースにしています。初心者からプログラマーとして働く生徒まで、幅広く学べるカリキュラム、生徒の質問に答え、一緒に作品を作り上げる講師、自由に使える機材があり、それぞれの生徒が自分のペースで学んでいます。

N高等学校とは

2016年にKADOKAWAとドワンゴによって、ネットと通信制高校の制度を活用して創立された新しい形の学校です。IT企業であるドワンゴのノウハウを活かしたプログラミング教育により、多くの生徒が実践的なスキルを身につけています。



N高生の就業先

N高等学校の生徒は多数のIT企業に、在学中から勤務したり卒業後に就職したりしています。開校からこれまでに多数の企業で働いています。

- 株式会社メルカリ
 - クックパッド株式会社
 - 株式会社マネーフォワード
 - ユカイ工学株式会社
 - 株式会社デジタルハーツ
- ほか

書籍化されたカリキュラム

N高等学校で行われているプログラミング教育の入門部分が書籍化。多くの高校生や社会人に学ばれています。



高校生からはじめる
プログラミング
著者:吉村 総一郎



Webプログラミングが
面白いほどわかる本
著者:吉村 総一郎

入会案内

Webサイトよりお申し込み受付中

通学コースは無料体験授業、ネットコースは無料説明会を開催しております。

各回ごとに定員がございますので、お早めにお申込みください。

	通学コース	ネットコース
	無料体験授業 申し込みはこちら ▶	無料説明会 申し込みはこちら ▶
推奨学年	<p>ジュニアクラス 小学生(小学1年生~小学4年生)</p> <p>クリエイティブクラス 小学生 中学生 高校生(小学5年生~高校3年生)</p>	<p>ゲームプログラミングクラス 小学5年生~高校3年生</p> <p>AIプログラミングクラス 中学1年生~高校3年生</p>
受講時間 ^{※1}	<p>水・木・金</p> <p>① 17:15~18:45 ② 19:15~20:45</p> <p>土</p> <p>① 10:00~11:30 ② 13:00~14:30</p> <p>③ 15:00~16:30 ④ 17:00~18:30</p>	<p>火・水・木・金</p> <p>① 17:15~18:45 ② 19:15~20:45</p> <p>土</p> <p>① 10:00~11:30 ② 13:00~14:30</p> <p>③ 15:00~16:30 ④ 17:00~18:30</p>
費用	<p>入会金 11,000円(税込)</p> <p>授業料 14,300円~/月(税込)</p> <p>パソコン利用料 2,200円~/月(税込)^{※2}</p> <p>レゴ[®]マインドストーム[®]利用料 2,200円~/月(税込)^{※2}</p>	<p>入会金 11,000円(税込)</p> <p>授業料 33,000円~/月(税込) (週1回・90分)</p>

※1 通学コースの受講回数はジュニアクラスは隔週。クリエイティブクラスは隔週・週1~週4よりお選びいただけます。

※2 希望者のみ。ご自分でお持込いただく場合はかかりません。お持込いただくPCはWindows/Macどちらも可能です。

Location

所在地

新宿・秋葉原・横浜の3都市で開校しています。通いやすい校舎をお選びください。ネットコースは全国どこでも受講できます。



新宿教室

〒151-0053
東京都渋谷区代々木2丁目22-8
代々木かえつビル1階
N高等学校 代々木キャンパス内

新宿駅から徒歩約9分
代々木駅から徒歩約8分



秋葉原教室

〒101-0042
東京都千代田区神田東松下町14番
東信神田THビル
N中等部 秋葉原キャンパス内

神田駅から徒歩4分
秋葉原駅から徒歩8分
岩本町駅から徒歩3分



横浜教室

〒221-0052
神奈川県横浜市神奈川区栄町2-9
東部横浜ビル1階
N高等学校 横浜キャンパス内

横浜駅から徒歩約6分
神奈川駅から徒歩約3分

Admission Process

通学コース 入会までの流れ

無料体験授業
申し込みはこちら

無料体験授業へ申し込み

N Code LaboのWebサイトにアクセスいただき、「無料体験授業申込」のフォームから時間を選択し、お申し込みください。

無料体験授業へ参加

お申し込みいただいた時間に教室へお越しください。体験授業中に、保護者の方へN Code Laboをご紹介します。

入会手続き

無料体験授業時に入会申込書をお渡します。入会をご希望の方は、記入の上、ご都合の良い時にお持ちください。

ネットコース 入会までの流れ

無料説明会
申し込みはこちら

無料説明会へ申し込み

N Code LaboネットコースのWebサイトにアクセスいただき、「無料説明会申込」のフォームから時間を選択し、お申し込みください。

無料説明会へ参加

説明会はオンラインチャットツールを用いて行いますので、お申し込みいただいた時間インターネットからアクセスしてください。

入会手続き

説明会終了後、お申し込みの手順等を記載したメールをお送りいたします。[こちら](#)からもお申し込みいただけます。

※N Code Laboにおける学習が著しく困難と判断した場合は、入学をお断りすることがございます。ご了承ください。

FAQ

N Code Laboに関するよくある質問

Q.01

他のプログラミング
教室と
何が違いますか？

N高等学校でさまざまな実績を出してきたプログラミング教育のノウハウを活用し、独自のカリキュラム・教材で実践的なプログラミングを学ぶことができます。

Q.02

授業を通して
資格が
取れますか？

資格取得に特化した勉強は行っておりませんが、ITパスポート、基本情報処理技術者、応用情報処理技術者などの資格取得に役立ちます。

Q.03

将来プログラマに
なりたい人
向けですか？

はい、プログラマを目指す人はもちろん、他の仕事に就く人にも必ず役に立つプログラミングの知識、実力を身につけることができます。

Q.04

パソコンに触った
ことのない子供も
入会できますか？

ご入会いただけます。N Code Laboの生徒は80%程度が未経験からのスタートです。お客様の状況に合わせて学習指導を行いますので、ご安心ください。

Q.05

いつからでも
入会
できますか？

はい、ご入会いただけます。プログラマによる小人数指導で一人ひとりに合わせた学習を行うからこそ、いつからでも入会することが可能です。

Q.06

学ぶプログラミング
言語は
何ですか？

生徒の学びたいものに合わせて、Unity、Pythonなどの各種言語を学びます。その他にも学習したい言語がございましたら、お気軽にご相談ください。

Q.07

体験授業や
説明会は
ありますか？

無料で参加いただける体験授業をご用意しています。また、ネットコースでは無料の説明会をご用意しています。どちらもエンジニア講師が担当しますので、まずはお申し込みください。

Q.08

授業の
振り替えは
できますか？

はい、授業の振り替えは月1回に限り承っております。場合によっては月1回以上承ることは可能ですので、ご相談ください。

Q.09

保護者の
付き添いは
必要ですか？

必ずしも保護者様の付き添いは必要ありません。お客様一人で通っていただけます。

Q.10

学費以外に
かかる費用は
ありますか？

パソコンおよび「レゴ® マインドストーム®」の貸し出しは、それぞれ別途料金が必要となります。そのほか、教室に用意されている教材は無料でご利用いただけます。

[お問い合わせはこちら](#)

